



UNIVERSIDADE FEDERAL DA PARAÍBA
CENTRO DE CIÊNCIAS HUMANAS, LETRAS E ARTES
PROGRAMA DE PÓS-GRADUAÇÃO EM LINGUÍSTICA

Caixa de Ferramentas do (Psico)linguista:
Estímulos, Experimentos e Análises

Professor: Gustavo Lopez Estivalet

Data e horário: 07-11/03/2022, 9-12h

Carga horária: 15h, 1 crédito, certificado

Local: Zoom <https://us06web.zoom.us/j/3448507778>

Inscrições: <https://sigeventos.ufpb.br/eventos/public/evento/cfp>

Página do minicurso: <http://www.lexicodoportugues.com/projetos/cfp/>

Ementa: Este minicurso será realizado de forma virtual e abordará a utilização de uma série de recursos e programas computacionais para o desenvolvimento de pesquisas em (psico)linguística. A proposta é apresentar ferramentas computacionais úteis em todas as etapas da pesquisa, desde a seleção e controle de estímulos linguísticos através de corpora até a organização das referências bibliográficas na escritura de artigos científicos. Sendo assim, os principais recursos e programas explorados serão: organizador de referência Mendeley, uso de corpora para a seleção e controle de estímulos, tabela dinâmica e estatística descritiva no Excel, estatística inferencial no programa jamovi, análises no programa R, seleção e controle de estímulos nos programas MATCH e LexOPS, listas (pseudo)randomizadas no programa MIX e programas de experimentos (E-Prime, PsychoPy, DMDX, jsPsych). Ao longo do minicurso, serão apresentados e discutidos aspectos gerais, teóricos e práticos de cada um dos recursos e programas, assim como será disponibilizada uma série de materiais e sites pertinentes às ferramentas abordadas.

Público-alvo: Este minicurso destina-se a estudantes de pós-graduação e pesquisadores em (psico)linguística que desejam utilizar ferramentas computacionais para automatizar e otimizar seus processos de pesquisa.

Recomenda-se que os participantes tenham um computador pessoal à disposição para a exploração dos recursos explorados ao longo do minicurso.

Objetivos: O objetivo principal do minicurso é apresentar aos pesquisadores uma série de recursos e programas computacionais pertinentes para o auxílio de pesquisas em psicolinguística. Os objetivos específicos são: a) discutir aspectos teóricos e práticos da utilização desses recursos e programas, b) compreender a utilidade de cada uma dessas ferramentas e c) estimular a automatização dos processos de pesquisa.

Metodologia: O minicurso será realizado através de aulas expositivas, discussão de aspectos teóricos e práticos, visualização de vídeos e leitura de materiais. Será estimulado o questionamento, a criatividade e interação entre os participantes e materiais através de suas experiências pessoais.

Avaliação: Os participantes deverão ter participação em 60% das aulas. No último dia do minicurso, os participantes deverão/poderão apresentar como utilizar as ferramentas exploradas em suas pesquisas.

Conteúdo programático:

Dia 1: Recursos e programas computacionais em (psico)linguística

1.1. Periódicos CAPES <https://periodicos.capes.gov.br/>

1.2. Mendeley <https://www.mendeley.com/>

1.3. Word

1.4. Excel

1.5. R (R CORE TEAM, 2014) <https://www.r-project.org/>

1.6. Corpora (BRYSSBAERT; NEW, 2009)

<http://crr.ugent.be/programs-data/subtitle-frequencies/>

1.7. Léxico do Português Brasileiro (LexPorBR) (ESTIVALET; MEUNIER, 2015)

<http://www.lexicodoportugues.com/>

Dia 2: Seleção, controle e organização de estímulos

2.1. MATCH: seleção/controlado de estímulos (VAN CASTEREN; DAVIS, 2007)

2.2. MIX: listas pseudorandomizadas (VAN CASTEREN; DAVIS, 2006)

<https://www.mrc-cbu.cam.ac.uk/people/maarten-van-casteren/mixandmatch/>

2.3. LexOPS: seleção/controlado de estímulos (R) (TAYLOR; BEITH; SERENO, 2020)

<https://jackedtaylor.github.io/LexOPSdocs/>

Dia 3: Programas de experimentos (psico)linguísticos I

3.1. Introdução aos programas de experimentação (STAHL, 2006)

3.2. E-Prime v2.0 (SCHNEIDER; ESCHMAN; ZUCCOLOTTO, 2012)

<https://pstnet.com/products/e-prime/>

3.3. PsychoPy (PEIRCE, 2007) <https://www.psychopy.org/>

Dia 4: Programas de experimentos (psico)linguísticos II

4.1. Editor de programação Notepad++ <https://notepad-plus-plus.org/downloads/>

4.2. DMDX (FORSTER; FORSTER, 2003) <http://www.u.arizona.edu/~kforster/dmdx/>

4.3. DMDX web-based (GARAIZAR; REIPS, 2015) <http://visualdmdx.com/>

4.4. jsPsych (DE LEEUW, 2015) <https://www.jspsych.org/7.0/>

4.5. jsPsych: Decisão Lexical <https://youtu.be/BuhfsIFRFe8>

4.6. jsPsych: Leitura auto-monitorada <https://youtu.be/LP7o0iAALik>

4.7. Cognition.run <https://www.cognition.run/>, <https://youtu.be/O628dNA7WCc>

Dia 5: Análises estatísticas dos dados: descritiva e inferencial

5.1. Excel: organização dos dados

5.2. Excel: Tabela Dinâmica, estatística descritiva

5.3. Excel: limpeza dos dados

5.4. Excel: tabelas e gráficos

5.5. jamovi: análise estatística inferencial <https://www.jamovi.org/>

5.6. Análises no R

Referências

- BRYLSBAERT, M.; NEW, B. Moving beyond Kučera and Francis: A critical evaluation of current word frequency norms and the introduction of a new and improved word frequency measure for American English. **Behavior Research Methods**, v. 41, n. 4, p. 977–990, nov. 2009.
- DE LEEUW, J. R. jsPsych: A JavaScript library for creating behavioral experiments in a Web browser. **Behavior Research Methods**, v. 47, n. 1, p. 1–12, 28 mar. 2015.
- ESTIVALET, G. L.; MEUNIER, F. The Brazilian Portuguese Lexicon: An Instrument for Psycholinguistic Research. **PLOS ONE**, v. 10, n. 12, p. e0144016, 2 dez. 2015.
- FORSTER, K. I.; FORSTER, J. C. DMDX: A Windows display program with millisecond accuracy. **Behavior Research Methods, Instruments, & Computers**, v. 35, n. 1, p. 116–124, fev. 2003.
- GARAIZAR, P.; REIPS, U.-D. Visual DMDX: A web-based authoring tool for DMDX, a Windows display program with millisecond accuracy. **Behavior Research Methods**, v. 47, n. 3, p. 620–631, 10 set. 2015.
- PEIRCE, J. W. PsychoPy—Psychophysics software in Python. **Journal of Neuroscience Methods**, v. 162, n. 1–2, p. 8–13, maio 2007.
- R CORE TEAM. **R: A language and environment for statistical computing**. Vienna/Austria: [s.n.].
- SCHNEIDER, W.; ESCHMAN, A.; ZUCCOLOTTO, A. **E-Prime 2.0**. Learning Research and Development Center: University of Pittsburgh, 2012.
- STAHL, C. Software for generating psychological experiments. **Experimental Psychology**, 2006.
- TAYLOR, J. E.; BEITH, A.; SERENO, S. C. LexOPS: An R package and user interface for the controlled generation of word stimuli. **Behavior Research Methods**, 11 maio 2020.
- VAN CASTEREN, M.; DAVIS, M. H. Mix, a program for pseudorandomization. **Behavior Research Methods**, v. 38, n. 4, p. 584–589, nov. 2006.
- VAN CASTEREN, M.; DAVIS, M. H. Match: A program to assist in matching the conditions of factorial experiments. **Behavior Research Methods**, v. 39, n. 4, p. 973–978, nov. 2007.